Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение

средняя общеобразовательная школа № 435

Курортного района Санкт-Петербурга

Методические рекомендации

интеллектуального мероприятия

«Зимний Quiz»

Автор: учитель начальных классов, руководитель отделения дополнительного образования Штиф Екатерина Владимировна

Возрастная группа: учащиеся 3-4 классов

Форма мероприятия: внеклассное мероприятие

Форма проведения: игра

**Пояснительная записка**

.

В настоящее время всё чаще становятся популярными и актуальными интеллектуальные игры формата «Что? Где? Когда?», «Своя игра», «Брейн ринг». Учащиеся разных возрастов объединяются в команды и активно принимают участие в интеллектуальных играх.

 На нашем мероприятии мы совместили развлекательный формат (танцы, творческие задания для команд) и интеллектуальные игры «Брейн Ринг».

**Цель мероприятия**

1.Активизировать познавательный интерес к учебным предметам.

**Задачи:**

1.Способствовать активизации познавательной деятельности учащихся

2.Развивать навыков работы в команде

3.Формировать умение применять полученные знания в нестандартных ситуациях, анализировать, обобщать, делать выводы

4.Способствовать формированию четкого представления о межпредметных связях.

5.Расширение культурного кругозора учащихся.

6. Применение личных гаджетов в учебном процессе.

7. Отработка навыков использования приложений для сканирования QR-кодов.

**Ожидаемые результаты:**

**Личностные результаты:**

1. дети научатся в предложенных ситуациях, опираясь на общие для всех простые правила поведения, делать выбор, какой поступок совершать, обмениваться друг с другом информацией и выражать личное мнение

 2. смогут более осознанно проявлять уважительное и доброжелательное отношение к другому человеку.

**Метапредметные результаты:**

1. Разовьется умение взаимодействовать с окружающими, выполняя разные роли в пределах речевых потребностей и возможностей;

2.Разовьются коммуникативные способности, умение выбирать адекватные языковые и речевые средства для успешного решения элементарной коммуникативной задачи;

3. Расширится общий кругозор;

Игра поспособствует развитию познавательной, эмоциональной и волевой сфер; формированию мотивации к изучению школьных предметов;

**Форма проведения мероприятия**: игра

**Виды деятельности:** познавательная, игровая

**Направление внеурочной работы**: общеинтеллектуальное

**Оборудование:**

1.Компьютер;

2.Мультимедийный проектор;

3.Экран;

4.Мультимедийная презентация

5.Фонограммы песен

6.Игровая система «Брейн Ринг»